

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	0			
			1		
				1	0
		2	1		2
1			1	2	

BULMACA 2 - 6x6

		1		1	
			0	2	
1		1			
			2		
	1	2		1	0

BULMACA 3 - 6x6

0		0			
0	2		3		
	0	3			0
	1				1
			0		

BULMACA 4 - 6x6

		0			
				0	2
1		0	0		
		0			3
			0		
	3			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	0			★
			1	★	
	★				
		★		1	0
★		2	1	★	2
1		★	1	2	★

6x6 Çözüm 2

		1	★	1	
	★				
★			0	2	★
1		1		★	
		★	2		
★	1	2	★	1	0

6x6 Çözüm 3

0		0			★
	★				
0	2	★	3	★	
	0	3	★		0
	1	★			1
★			0		★

6x6 Çözüm 4

		0			★
★				0	2
1		0	0		★
		0		★	3
	★		0		★
★	3	★		0	