

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2	0			
			1		1
1	0	1			
		1		1	
2				0	

BULMACA 2 - 6x6

1	1			1	
				1	
1		0	1		1
1	1		1		

BULMACA 3 - 6x6

		1	1		0
		1			
1		0			
		0	2		
	2				
			1		0

BULMACA 4 - 6x6

		0	0		
		0			
3		1		3	
	2	0			
	0	2			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	0		★	
	★				
		★	1		1
1	0	1			★
★		1	★	1	
2	★			0	

6x6 Çözüm 2

1	1	★		1	★
★					
	★			1	
1		0	1	★	1
★					
1	1	★	1		★

6x6 Çözüm 3

	★	1	1		0
★		1	★		
1		0			★
		0	2	★	
★	2		★		
	★		1		0

6x6 Çözüm 4

		0	0		
★		0		★	
3	★	1		3	★
★	2	0		★	
	0	2	★		0
		★			