

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2		1		
	0	2			
			2		2
			1	1	
0		1		2	

BULMACA 2 - 6x6

	1	0	0		
		0	2		
				3	
		0			1
2		2			
	3				

BULMACA 3 - 6x6

1	0				
	2				
2		2		2	0
			1		0
		1	1		

BULMACA 4 - 6x6

2		2			1
	3	0		1	
			0		1
	3				
			0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	★	1		
	0	2			★
		★	2	★	2
			1	1	
0		1	★	2	★
	★				

6x6 Çözüm 2

★	1	0	0		
		0	2	★	
			★	3	★
		0			1
2	★	2		★	
★	3	★			

6x6 Çözüm 3

1	0				★
★	2			★	
2	★	2	★	2	0
			1		0
		★			
★		1	1	★	

6x6 Çözüm 4

2	★	2	★		1
★	3	0		1	★
	★		0		1
	3	★			
	★		0		0
				★	