

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			
	3				2
		1	0	1	
		0			1
		1			
		1	2		

BULMACA 2 - 6x6

				0	
				0	
	0		1	1	
		1		2	
1		0			2
			0		

BULMACA 3 - 6x6

1					
		1		2	
			2		3
			0	2	
		2	0	0	1

BULMACA 4 - 6x6

					0
			3		1
2	0				0
			1	0	
	0	2		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2			★
★	3	★			2
		1	0	1	★
		0			1
		1	★		
	★	1	2	★	

6x6 Çözüm 2

	★			0	
		★		0	
	0		1	1	★
★		1	★	2	
1		0		★	2
	★		0		★

6x6 Çözüm 3

1			★		
★		1		2	★
		★	2	★	3
			0	2	★
	★	2	0	0	1
		★			

6x6 Çözüm 4

			★		0
★			3	★	1
2	0		★		0
★			1	0	
		★			
	0	2	★	2	★