

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1				
1	0	1		2	
		0			
		2			1
0	2				

BULMACA 2 - 6x6

				2	
		1	1		
			2		
	0	2			0
	1				
1			0	2	

BULMACA 3 - 6x6

		1			0
					2
		2		3	
	1		2		1
	1	0	0		

BULMACA 4 - 6x6

0					
		4			0
				0	0
		1			
2					
	1	0	1		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1	★			
1	0	1		2	★
★		0		★	
	★	2	★		1
0	2				★
	★				

6x6 Çözüm 2

			★	2	★
★		1	1		
		★	2		
	0	2	★		0
	1			★	
1	★		0	2	★

6x6 Çözüm 3

	★	1			0
				★	2
		2	★	3	★
	1	★	2		1
				★	
★	1	0	0		★

6x6 Çözüm 4

0		★			
	★	4	★		0
		★		0	0
★		1			
2					★
★	1	0	1	★	2