

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2			1	
		1		2	
0	2				
1		0	1		
		1			0

BULMACA 2 - 6x6

0					
1		3			1
		0			
	0		1		
				1	1
	1		0		

BULMACA 3 - 6x6

0	0		2		
				3	
	2				
1	1		1		
1				2	
					1

BULMACA 4 - 6x6

			0	0	
	2	0			
			1		3
			1		
			1		
1		2		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2		★	1	
	★	1		2	★
0	2			★	
	★				
1		0	1		
★		1	★		0

6x6 Çözüm 2

0		★			
1	★	3	★		1
		0			★
	0		1	★	
		★		1	1
★	1		0		★

6x6 Çözüm 3

0	0		2	★	
			★	3	★
★	2	★			
1	1		1	★	
1	★			2	
				★	1

6x6 Çözüm 4

	★		0	0	
★	2	0			★
			1	★	3
		★	1		★
			1		
1	★	2	★	1	