

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	1			1
1			1		
			2		
1		1			
		1			
		1			0

BULMACA 2 - 6x6

	2		2	0	
1				1	
		1		1	
	1				
	1		2		
				1	

BULMACA 3 - 6x6

0					
1		1		1	
			1	0	2
				2	
	1				2
	1				

BULMACA 4 - 6x6

	1				1
	1	1			0
1		2			
				1	
				1	
1			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1	1	★		1
1			1		★
		★	2	★	
1		1			
★		1	★		
	★	1			0

6x6 Çözüm 2

★	2	★	2	0	
1			★	1	
	★	1		1	★
	1				
	1	★	2	★	
★				1	

6x6 Çözüm 3

0			★		
1	★	1		1	★
			1	0	2
			★	2	★
	1	★			2
★	1				★

6x6 Çözüm 4

★	1			★	1
	1	1	★		0
1	★	2			
		★		1	★
★				1	
1			1	★	