

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
		1			
0				3	
		0			
		0	0	1	1
	0	0			

BULMACA 2 - 6x6

					0
				0	0
2			0		0
0			3		2
				4	
					2

BULMACA 3 - 6x6

1		2			
1			1	0	
	2			2	
		1	1		
		1			0

BULMACA 4 - 6x6

			0	1	
	1				
0					
					0
	2	0	1	0	1
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			1	★	
	★	1			
0			★	3	★
		0		★	
★		0	0	1	1
	0	0			★

6x6 Çözüm 2

			★		0
★				0	0
2	★		0		0
0		★	3	★	2
			★	4	★
				★	2

6x6 Çözüm 3

1	★	2	★		
1			1	0	
★	2	★		2	★
				★	
	★	1	1		
		1	★		0

6x6 Çözüm 4

★			0	1	★
	1	★			
0				★	
			★		0
★	2	0	1	0	1
	★		0		★