

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		1
	3				0
		1			
	1			2	
	0				
0			1		0

BULMACA 2 - 6x6

1			1		
			1		2
					0
0					1
2		1			
				0	1

BULMACA 3 - 6x6

		0			
				1	1
			1		
1		2			1
	2			0	1
1					

BULMACA 4 - 6x6

	1				0
			2		
1			1	0	1
0	2			2	
				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		2	★	1
★	3		★		0
	★	1			
	1			2	★
	0			★	
0		★	1		0

6x6 Çözüm 2

1		★	1		★
★			1	★	2
					0
0			★		1
2	★	1			★
★				0	1

6x6 Çözüm 3

		0		★	
★				1	1
	★		1		★
1		2	★		1
★	2	★		0	1
1					★

6x6 Çözüm 4

★	1		★		0
			2	★	
		★			
1	★		1	0	1
0	2		★	2	★
	★			0	