

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				0
1	0	0	2		2
	1		0		
1		3			

BULMACA 2 - 6x6

		2	0	1	0
	2		3		1
		2			1
			0		2

BULMACA 3 - 6x6

	2				
2			1		
0			1		
				2	
0	1	2			
			1	0	

BULMACA 4 - 6x6

			1	0	
2			0		
	1	0	1		
			1		
		2		1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
	0		★		0
1	0	0	2	★	2
★	1		0		★
		★			
1	★	3	★		

6x6 Çözüm 2

	★	2	0	1	0
	2	★	3	★	1
★		2	★		1
					★
	★		0		2
					★

6x6 Çözüm 3

★	2		★		
2	★		1		
0			1	★	
		★		2	★
0	1	2	★		
	★		1	0	

6x6 Çözüm 4

		★	1	0	
★					
2	★		0		
	1	0	1	★	
★			1		★
	★	2	★	1	1