

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2		1			1
	2	1			0
	2				
		3		1	
0		0			

BULMACA 2 - 6x6

		1	0	1	
0	0	0		2	
	1				2
			2		
		1			

BULMACA 3 - 6x6

0	1				
		2	2		1
	3		2		
		2		1	
0					
1					

BULMACA 4 - 6x6

	1	2			
	1			2	
0					
			1		0
1	1	1			
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★	1		★	1
★	2	1			0
	2	★			
	★	3	★	1	
0		0			★
				★	

6x6 Çözüm 2

	★	1	0	1	
				★	
0	0	0		2	★
	1		★		2
	★		2		★
★		1	★		

6x6 Çözüm 3

0	1		★		
	★	2	2	★	1
★	3	★	2		
		2	★	1	
0					★
1	★				

6x6 Çözüm 4

★	1	2	★		
	1	★		2	★
0				★	
	★		1		0
1	1	1	★		
★					0