

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2	1			
		1			
	1				3
0	0		0		
0	2				
1					

BULMACA 2 - 6x6

0		0			
			1		
				2	
	1	1			
					0
0			2	0	0

BULMACA 3 - 6x6

	2			1	0
3					
		1			
					1
			1	1	
0		1		1	

BULMACA 4 - 6x6

				1	0
		1	1	0	0
1					
		2			
				2	
1	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	1	★		
	★	1			★
	1			★	3
0	0		0		★
0	2	★			
1	★				

6x6 Çözüm 2

0		0			★
	★		1	★	
		★		2	
★	1	1		★	
			★		0
0		★	2	0	0

6x6 Çözüm 3

★	2		★	1	0
3	★				
★		1		★	
		★			1
			1	1	★
0		1	★	1	

6x6 Çözüm 4

			★	1	0
★		1	1	0	0
1		★			
	★	2		★	
★				2	★
1	1	★			