

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		2			0
	1		1	2	
	0			1	
0	1				0

BULMACA 2 - 6x6

	1		0	0	0
2			1		
			2		
				2	
1			2		
					1

BULMACA 3 - 6x6

1			1	1	
				1	1
					1
		0		2	
1		1			2

BULMACA 4 - 6x6

1		2			
	1		1	1	
			2		
	1	3			0
	0				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★	2	★		0
				★	
★	1		1	2	★
	0		★	1	
0	1	★			0
				★	

6x6 Çözüm 2

★	1		0	0	0
2		★	1		
★			2	★	
			★	2	
1	★		2		★
			★		1

6x6 Çözüm 3

1		★	1	1	★
★				1	1
				★	
			★		1
		0		2	★
1	★	1		★	2

6x6 Çözüm 4

1	★	2	★		
	1		1	1	★
		★	2		
★	1	3	★		0
		★			
	0			★	1