

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
	0				2
0					
		2	1	1	
	1	0		0	0

BULMACA 2 - 6x6

		1			2
		1	0		
	2		1		2
			0	1	
1					0

BULMACA 3 - 6x6

1					
		0	1	1	
	1		1		
1			0		
1					
	1			1	

BULMACA 4 - 6x6

2		1	2		1
	2				
		1	0	0	2
		0			
					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1				★
	0			★	2
0		★			
	★	2	1	1	★
			★		
★	1	0		0	0

6x6 Çözüm 2

	★	1		★	2
		1	0		★
	2	★	1		2
	★		0	1	★
★					
1			★		0

6x6 Çözüm 3

1			★		
★		0	1	1	
	1		1	★	
1	★		0		★
1		★			
★	1		★	1	

6x6 Çözüm 4

2	★	1	2	★	1
★	2		★		
					★
	★	1	0	0	2
		0			★
				★	2