

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
1	2			1	
		2			
1	1	1		3	
2				0	

BULMACA 2 - 6x6

	0				
					2
	0		1		
	3		1		
		2	1		2
		0	0		

BULMACA 3 - 6x6

1		1			2
0		0		3	
					2
				3	
		0	2		
	1				

BULMACA 4 - 6x6

0	0			1	
		0	1	0	
				2	
			2		
2				2	
		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					0
1	2	★		1	
	★	2		★	
1	1	1	★	3	★
★					
2	★			0	

6x6 Çözüm 2

	0				★
			★		2
	0		1		★
★	3	★	1		
	★	2	1	★	2
		0	0		★

6x6 Çözüm 3

1	★	1		★	2
0		0		3	★
				★	2
			★	3	
		0	2	★	
★	1				★

6x6 Çözüm 4

0	0		★	1	
		0	1	0	
★				2	★
		★	2	★	
2	★			2	
★		0		★	