

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
			1		
2	0	1			
		0			
			1	1	
0	1				0

BULMACA 2 - 6x6

	0			2	
	2		3		
2					
	2				0
					0
0			1		1

BULMACA 3 - 6x6

1		2			
			1		
0	0		0	2	
		0			
			1	1	
		2			

BULMACA 4 - 6x6

	2			0	
	0		0	1	
		0			
			0	3	
			3		
		3		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1			★
★			1		
2	0	1	★		
★		0		★	
	★		1	1	
0	1		★		0

6x6 Çözüm 2

	0		★	2	★
★	2	★	3		
2			★		
★	2				0
	★				0
0			1	★	1

6x6 Çözüm 3

1	★	2		★	
		★	1		
0	0		0	2	★
		0		★	
★			1	1	
	★	2	★		

6x6 Çözüm 4

★	2	★		0	
	0		0	1	
		0		★	
			0	3	★
		★	3	★	
	★	3	★	2	