

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	1		1
0				2	
1					1
			1	0	1
			0		

BULMACA 2 - 6x6

	1			2	
					3
		0	0	3	
1	1				
0				1	0

BULMACA 3 - 6x6

			1		
			1		
	2		0		
1		0	0		1
1					1
			1		

BULMACA 4 - 6x6

1					
				0	
	2		1		
					1
0	2	0	1		2
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0	1	★	1
0			★	2	★
1	★				1
		★	1	0	1
★			0		★

6x6 Çözüm 2

	1	★		2	★
				★	3
★		0	0	3	★
1	1			★	
	★				
0			★	1	0

6x6 Çözüm 3

		★	1		
	★		1	★	
★	2		0		★
1		0	0		1
1	★				1
		★	1		★

6x6 Çözüm 4

1			★		
★				0	
	2	★	1		★
	★				1
0	2	0	1	★	2
	★		0		★