

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	2			2	
1		2	1		3
					1
		1		1	1

BULMACA 2 - 6x6

	1	1			
1					2
		1			
	2	1	0		
			2		0
0					

BULMACA 3 - 6x6

			1	0	0
0		1		1	
0	2				
1		4			
			3		

BULMACA 4 - 6x6

1			1		
1				2	
	2				
1					0
1	0			0	
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	2	★		2	★
1	★	2	1	★	3
					★
★					1
		1	★	1	1
					★

6x6 Çözüm 2

★	1	1	★		
1				★	2
	★	1			★
★	2	1	0		
		★	2		0
0			★		

6x6 Çözüm 3

		★	1	0	0
	★				
0		1		1	★
0	2	★			
1	★	4	★		
		★	3	★	

6x6 Çözüm 4

1	★		1	★	
1				2	★
★	2	★			
1			★		0
1	0			0	
★				1	★