

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					2
		2		2	
	3			0	
	0				
1	0				0
			2		1

BULMACA 2 - 6x6

1			3		1
		2			
		1			
				1	
0	0		1		
			1	1	

BULMACA 3 - 6x6

		1			
		0	3		1
	1	1			
		1			
0	1	0		1	

BULMACA 4 - 6x6

				0	0
0				2	0
		1	2		2
				3	
	0				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	2
	★	2		2	★
★	3	★		0	
	0				
1	0		★		0
★			2	★	1

6x6 Çözüm 2

1		★	3	★	1
★		2	★		
	★	1			★
				1	
0	0		1	★	
		★	1	1	

6x6 Çözüm 3

	★	1			★
			★		
★		0	3	★	1
	1	1	★		
	★	1			
0	1	0		1	★

6x6 Çözüm 4

		★		0	0
0			★	2	0
	★	1	2	★	2
★				3	★
				★	
	0		★		0