

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
			1		
	2	0	1		
2		0	1		
		1		1	0

BULMACA 2 - 6x6

0	0				
			3		
		2			1
					0
	2				
0	0		0	1	

BULMACA 3 - 6x6

		1	1		1
2					
	2	1			
				0	
0					1
0		1			

BULMACA 4 - 6x6

			2		1
	0				
0			2	1	
		2			
0	1	0			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		1	★		
	★		1		★
★	2	0	1	★	
2		0	1		
★		1	★	1	0
	★				

6x6 Çözüm 2

0	0		★		
		★	3		★
★		2	★		1
	★				0
	2	★			
0	0		0	1	★

6x6 Çözüm 3

★		1	1	★	1
2		★			
★	2	1			★
	★			0	
0		★			1
0		1			★

6x6 Çözüm 4

★			2	★	1
	0		★		
0		★	2	1	★
	★	2			
0	1	0		★	1
			★		