

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2		2			0
				1	0
			3		
1	0			1	
			0	0	

BULMACA 2 - 6x6

	0		1		2
				2	
2					
		2			
	0	1			
	1		1	1	

BULMACA 3 - 6x6

			3		
1	0	2			
			2	1	
0			1	0	
1		2			

BULMACA 4 - 6x6

	0	0		1	
	0				1
			3		1
		1			
				1	
0	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★	2	★		0
★				1	0
		★	3	★	
			★		
1	0			1	★
★			0	0	

6x6 Çözüm 2

	0		1	★	2
★				2	★
2		★			
★		2	★		
	0	1		★	
	1	★	1	1	

6x6 Çözüm 3

			★		
★			3	★	
1	0	2	★		
		★	2	1	★
0			1	0	
1	★	2	★		

6x6 Çözüm 4

	0	0		1	★
	0		★		1
		★	3	★	1
★		1			
	★			1	★
0	1		★		