

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					2
	1			4	
0	1		2	1	
0	0	2			
0					

BULMACA 2 - 6x6

					0
					0
	0				0
	1		1		
2				3	
	1		1		2

BULMACA 3 - 6x6

			1		
0	0				3
				3	
2		1	1	0	
	1				0

BULMACA 4 - 6x6

	2				
					0
	2	0			
				3	
0	1	0		1	
		1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	2
★	1		★	4	★
				★	
0	1	★	2	1	
0	0	2	★		
0				★	

6x6 Çözüm 2

	★				0
			★		0
	0				0
★	1		1	★	
2		★		3	★
★	1		1	★	2

6x6 Çözüm 3

		★	1		★
0	0			★	3
			★	3	★
2	★	1	1	0	
★					
	1	★			0

6x6 Çözüm 4

	2	★			
	★				0
★	2	0		★	
			★	3	★
0	1	0		1	
	★	1		★	1