

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			
	3			1	
		4			
	2		2		
	0	1	0	0	1

BULMACA 2 - 6x6

0				1	
		3		1	
1	2				1
	1		1		2
	0				

BULMACA 3 - 6x6

1				2	
		2			2
1					
0	0				
0	1			1	1

BULMACA 4 - 6x6

	1	0			
		0			
				2	
	2			1	2
		1	2		
		1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
	★	2		★	
	3	★		1	
	★	4	★		
	2	★	2		★
	0	1	0	0	1

6x6 Çözüm 2

0			★	1	
		★			
	★	3		1	★
1	2	★			1
★	1		1	★	2
	0				★

6x6 Çözüm 3

1		★		2	★
★		2		★	2
1		★			
0	0				★
0	1		★	1	1
	★				

6x6 Çözüm 4

★	1	0			
		0		★	
	★			2	★
	2		★	1	2
	★	1	2		★
		1	★	1	