

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
	1	1			
2					0
		0	1		
			0	0	
		0	0		

BULMACA 2 - 6x6

	2	0	0		
2					
					1
				1	
	1			0	2
	1		0		

BULMACA 3 - 6x6

				3	
	1				2
			1		1
				1	
0			0	1	1
					1

BULMACA 4 - 6x6

			1		1
1	0	1			1
				2	
0		1			3
		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		2	★
★	1	1		★	
2			★		0
★		0	1		
	★		0	0	
		0	0		★

6x6 Çözüm 2

★	2	0	0		★
2	★				
			★		1
				1	★
	1	★		0	2
★	1		0		★

6x6 Çözüm 3

			★	3	★
★	1			★	2
		★	1		1
	★			1	★
0			0	1	1
				★	1

6x6 Çözüm 4

★			1	★	1
1	0	1			1
		★		2	★
0		1		★	3
					★
	★	2	★		