

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					
	2				0
1		1	2		
				2	
		2		0	
			1	1	

BULMACA 2 - 6x6

					1
		2			
				0	1
			1	1	
0	1		0		1
		1			

BULMACA 3 - 6x6

				0	
			1	0	
		2	0		
				0	1
	1	2			0
			2		

BULMACA 4 - 6x6

0	1				
		2			
0				0	
	0			2	
	1	1			
	1				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1			★		
★	2	★			0
1		1	2	★	
			★	2	
	★	2		0	
		★	1	1	★

6x6 Çözüm 2

				★	1
	★	2	★		
★				0	1
		★	1	1	★
0	1		0		1
	★	1		★	

6x6 Çözüm 3

	★			0	
		★	1	0	
★		2	0		★
		★		0	1
	1	2	★		0
	★		2	★	

6x6 Çözüm 4

0	1			★	
	★	2			★
0		★		0	
	0		★	2	
★	1	1		★	
	1	★			0