

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	3				
2		3			
0	1		1	0	1
			2	0	
		2			

BULMACA 2 - 6x6

		0			
				1	0
1		0	0		
	1	1			
1				1	
		2			

BULMACA 3 - 6x6

					2
	1	0		3	
					2
					0
2		3			
		0	1		0

BULMACA 4 - 6x6

0	0			2	
0					
1			1		
				1	1
					2
			0	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	3	★			
2	★	3	★		
0	1		1	0	1
					★
		★	2	0	
★		2	★		

6x6 Çözüm 2

★		0		★	
	★			1	0
1		0	0		
★	1	1		★	
1		★		1	
	★	2			★

6x6 Çözüm 3

				★	2
★	1	0		3	★
				★	2
		★			0
2	★	3	★		
★		0	1		0

6x6 Çözüm 4

0	0		★	2	
0				★	
1		★	1		★
★				1	1
				★	2
	★		0	2	★