

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	0			
		0			
2			1	1	
	1	2			
	1			1	
			1		

BULMACA 2 - 6x6

		1		3	
1					
		1		1	
	1				0
	2		1	1	0

BULMACA 3 - 6x6

	2		1	0	0
		2	0		
	3				
			1		
	2				
		1			1

BULMACA 4 - 6x6

	1				
2	0		0		
	2				
	0			3	
	1	0			
			0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	0			★
★		0		★	
2	★		1	1	
	1	2	★		
	1	★		1	
★			1	★	

6x6 Çözüm 2

★		1	★	3	★
1				★	
	★	1		1	
	1				0
				★	
★	2	★	1	1	0

6x6 Çözüm 3

	2	★	1	0	0
	★	2	0		
★	3				★
	★		1		
	2		★		
	★	1		★	1

6x6 Çözüm 4

★	1			★	
2	0		0		
★	2	★			
	0		★	3	★
	1	0		★	
	★		0		0