

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
0		1			
				2	
1		1		2	1
	1				
1					0

BULMACA 2 - 6x6

	1		2		1
			0	0	
1	1	1	0		
	2		2		

BULMACA 3 - 6x6

		0			0
0		1			0
		1			2
	3		1		
2				0	

BULMACA 4 - 6x6

		1		1	
		0		0	
	2			1	
2				0	
			1	1	
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		1	
0		1		★	
	★			2	★
1		1	★	2	1
★	1			★	
1		★			0

6x6 Çözüm 2

	1	★	2	★	1
★					
	★		0	0	
1	1	1	0		
★	2	★	2	★	
					★

6x6 Çözüm 3

★		0			0
	★				
0		1	★		0
		1		★	2
★	3	★	1		★
2	★			0	

6x6 Çözüm 4

	★	1		1	★
		0		0	
★	2		★	1	
2	★			0	
		★	1	1	
★		1		★	