

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			1
	1			1	
			0		
	2				0
0	1				
			0	2	

BULMACA 2 - 6x6

	1	0	1		2
				2	
0					1
					1
0					1
		2			

BULMACA 3 - 6x6

			1		
3					1
	2			2	
				0	
				0	
0			1	0	0

BULMACA 4 - 6x6

0					
	1			1	
			0	1	
	1		1		2
		1		2	
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1	★		1
	1			1	★
	★		0		
	2	★			0
0	1			★	
	★		0	2	★

6x6 Çözüm 2

★	1	0	1	★	2
				2	★
0			★		1
				★	1
0		★			1
	★	2			★

6x6 Çözüm 3

★			1	★	
3	★				1
★	2		★	2	★
				0	
	★			0	
0		★	1	0	0

6x6 Çözüm 4

0			★		
	1	★		1	★
★			0	1	
	1		1	★	2
	★	1		2	★
			★	1	