

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				
1				1	
0					
2		1	1	1	
		0			2
1					

BULMACA 2 - 6x6

0	1		1		
		1			
		1			
		2	1		
					2
0	0	1			

BULMACA 3 - 6x6

1					
	2				0
	1				1
			1	1	
1			0		
		0			1

BULMACA 4 - 6x6

0		2		1	
			1		
1				0	
	1	1		0	1
				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	★			
1				1	★
0			★		
2	★	1	1	1	
★		0		★	2
1					★

6x6 Çözüm 2

0	1	★	1		
		1		★	
★		1	★		
	★	2	1		★
		★			2
0	0	1			★

6x6 Çözüm 3

1				★	
★	2	★			0
	1		★		1
	★		1	1	★
1			0		
★		0		★	1

6x6 Çözüm 4

		★			
0		2	★	1	
	★		1		★
1		★		0	
★	1	1		0	1
			★	2	★