

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	0	
			0	1	
	3			0	
	0	3			0
	1		3		

BULMACA 2 - 6x6

1		2	0		0
0	3		2		0
		4			1
				2	

BULMACA 3 - 6x6

		0			
					1
					1
	2			2	
2		1	2		
0		1			1

BULMACA 4 - 6x6

			0	1	
2	0				
	1				
2	1		2		0
				0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			0	0	
	★		0	1	★
★	3	★		0	
	0	3	★		0
	1	★	3	★	
					★

6x6 Çözüm 2

				★	
1	★	2	0		0
0	3	★	2		0
	★	4	★		1
		★		2	★
				★	

6x6 Çözüm 3

		0			★
	★				1
				★	1
★	2		★	2	
2	★	1	2		★
0		1	★		1

6x6 Çözüm 4

	★		0	1	★
★					
2	0			★	
★	1		★		
2	1	★	2		0
★				0	0