

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					1
			1		
	2			1	
1	1		1		
		1			
			0		0

BULMACA 2 - 6x6

		1			
	2	1		3	
			1		
		0	0		0
		1	1		
	2				

BULMACA 3 - 6x6

0			2		0
	1	0	2		
1		0	0	3	
			2		

BULMACA 4 - 6x6

			1		0
			2		
1	1		1	1	1
0	1				
		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★			1
	★		1		★
★	2		★	1	
1	1		1		
	★	1		★	
★			0		0

6x6 Çözüm 2

	★	1		★	
	2	1	★	3	★
	★		1		
		0	0		0
		1	1	★	
★	2	★			

6x6 Çözüm 3

0		★	2		0
			★		
★	1	0	2	★	
1		0	0	3	★
	★		2	★	
			★		

6x6 Çözüm 4

	★		1		0
			★		
★			2	★	
1	1	★	1	1	1
0	1				★
	★	2	★		