

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	0	
2					
1					
	1	1			2
			2		
0	0			2	

BULMACA 2 - 6x6

				2	
1			1		2
	1		0		
	1			2	
0			1		
				1	

BULMACA 3 - 6x6

1		1			1
	1	1			0
				1	
1				1	
0			1		

BULMACA 4 - 6x6

		1			
2				0	
		1	0		0
	1				
		2		2	
		0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0	0	
2	★				
1					★
★	1	1		★	2
		★	2		
0	0		★	2	★

6x6 Çözüm 2

	★			2	★
1			1	★	2
★	1		0		
	1	★		2	★
0			1	★	
	★			1	

6x6 Çözüm 3

1	★	1		★	1
	1	1	★		0
★				1	
				★	
1	★			1	
0		★	1		★

6x6 Çözüm 4

★		1			★
2		★		0	
★		1	0		0
	1			★	
	★	2	★	2	
		0	1		★