

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		
0	2			2	0
1					
		0	1		
		2		1	
				0	

BULMACA 2 - 6x6

1			1		
	1	1			
	1				
1		0	0		
		2			
	3			0	

BULMACA 3 - 6x6

	1			0	0
2	1				
	2			2	0
		1			
		1			
					1

BULMACA 4 - 6x6

0			2		
				1	
	0	1		0	
			1		
			1		2
	2	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		2	★	
0	2		★	2	0
1	★				
		0	1		★
★		2	★	1	
		★		0	

6x6 Çözüm 2

1	★		1		
	1	1	★		
★	1			★	
1		0	0		
	★	2			★
★	3	★		0	

6x6 Çözüm 3

★	1			0	0
2	1	★			
★	2		★	2	0
	★	1		★	
		1			★
		★			1

6x6 Çözüm 4

0		★	2		★
			★	1	
	0	1		0	
		★	1		
	★		1	★	2
★	2	0			★