

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		3			1
			2	2	
	0		1		
	1			1	
2	0				0

BULMACA 2 - 6x6

1		1			
0			1		
1	1		1		2
				1	
1					1

BULMACA 3 - 6x6

				2	
	1		2		
1		0	1		
			0		1
0	2			1	

BULMACA 4 - 6x6

				0	0
1					1
			1		
	4		1	1	0
2					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	3	★		1
		★	2	2	★
	0		1	★	
★	1			1	
2	0		★		0
★					

6x6 Çözüm 2

1	★	1		★	
			★		
0			1		★
1	1	★	1		2
★				1	★
1			★		1

6x6 Çözüm 3

			★	2	★
	1	★	2		
★					
1		0	1	★	
	★		0		1
0	2	★		1	★

6x6 Çözüm 4

★				0	0
1			★		1
					★
	★		1	★	
★	4	★	1	1	0
2	★				0