

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		1
	0			3	
	0				
0	1		2	1	
0				3	

BULMACA 2 - 6x6

		1			
		0			2
			0	1	
1					
	2		0	0	
		1	0		

BULMACA 3 - 6x6

	1	0			
		0	1		
3		1			1
		0			
		1		1	1

BULMACA 4 - 6x6

2		2		1	0
	1				
0					1
		2			
0	2			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			2	★	1
	0		★	3	
	0			★	
0	1	★	2	1	
0			★	3	★
				★	

6x6 Çözüm 2

	★	1			★
★		0		★	2
			0	1	
1		★			
★	2		0	0	
	★	1	0		★

6x6 Çözüm 3

	★				
	1	0			★
★		0	1	★	
3	★	1			1
★		0			★
		1	★	1	1

6x6 Çözüm 4

2	★	2	★	1	0
★					
	1	★			
0				★	1
	★	2			
0	2	★		1	★