

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

3				0	0
	2				
			3		0
0	0	3			
			3		1

BULMACA 2 - 6x6

		1	1		1
	2	1	0		
0		2			
1				0	
				1	

BULMACA 3 - 6x6

			1		
2			1		2
0	2		2		0
	0	2			0

BULMACA 4 - 6x6

			0	1	0
1	0				
0				2	
1					
		2		3	
				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
3	★			0	0
★	2		★		
		★	3		0
0	0	3	★		
		★	3	★	1

6x6 Çözüm 2

	★	1	1	★	1
★	2	1	0		
		★			
0		2	★		
1	★			0	
		★		1	★

6x6 Çözüm 3

			★		
★			1		★
2	★		1	★	2
0	2	★	2		0
	0	2	★		0
★					

6x6 Çözüm 4

★			0	1	0
1	0			★	
0		★		2	
1				★	
★		2	★	3	★
		★		0	