

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			1		
		1			
3		1			
			0	1	
2		0	1		1

BULMACA 2 - 6x6

		1			
	3	1			
2		1	2		
	0	0		0	
		1		1	

BULMACA 3 - 6x6

			2	1	
		3			
0	1	0	2	0	0
				1	
		0			

BULMACA 4 - 6x6

	1		2		
		1		1	0
	1	0	2		
			1	2	
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		★	1		
★		1		★	
3	★	1			★
★			0	1	
2		0	1	★	1
★					

6x6 Çözüm 2

	★	1			
★	3	1	★		
2	★	1	2	★	
					★
	0	0		0	
★		1	★	1	

6x6 Çözüm 3

★					
		★	2	1	★
	★	3	★		
0	1	0	2	0	0
			★	1	
★		0			★

6x6 Çözüm 4

	1	★	2	★	
★		1		1	0
			★		
	1	0	2	★	
	★		1	2	★
			★	1	