

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
	2				1
1		0			
					1
1	2			0	0
					0

BULMACA 2 - 6x6

	2		1		0
2	0			0	
		2		2	
	1				
	0				1

BULMACA 3 - 6x6

			2	1	
0		2		2	
		1			
			0	2	
					1
0		1			

BULMACA 4 - 6x6

		1			
		1		1	
2					
				1	
2	0			0	1
	1	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1		★	
★	2		★		1
1		0			★
	★				1
1	2	★		0	0
★					0

6x6 Çözüm 2

				★	
★	2	★	1		0
2	0			0	
★		2	★	2	★
	1	★			
	0			★	1

6x6 Çözüm 3

		★	2	1	★
0		2	★	2	
	★	1		★	
★			0	2	
				★	1
0		1	★		

6x6 Çözüm 4

	★	1		★	
★		1		1	
2		★			
★				1	★
2	0			0	1
★	1	1	★		