

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	1
				2	
0					1
					2
			0	2	
	3		1	0	

BULMACA 2 - 6x6

			1		0
	3				0
2		2			1
0				1	1
					1

BULMACA 3 - 6x6

1		3		1	
0				1	
		1			
				1	1
	1		0	1	

BULMACA 4 - 6x6

1	1			0	
	1			3	
1					
		0		1	
			0		
		1	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				0	1
			★	2	★
0					1
				★	2
	★		0	2	★
★	3	★	1	0	

6x6 Çözüm 2

	★		1		0
★	3		★		0
2	★	2		★	1
0		★		1	1
					★
★					1

6x6 Çözüm 3

1	★	3	★	1	
0		★		1	★
		1		★	
		★		1	1
★	1		0	1	★

6x6 Çözüm 4

1	1	★		0	
★	1		★	3	★
1				★	
		0		1	
★			0		
	★	1	1	★	