

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
			2		2
0			1	1	
				2	
0	1		2		
				2	

BULMACA 2 - 6x6

			0		
1					
		1		1	0
		1			
				1	
0	1			0	1

BULMACA 3 - 6x6

				2	
	0	0			
			0		
		1		0	
	2	1			0
			2		1

BULMACA 4 - 6x6

					1
0	1		2	1	
				1	
	2	0	2	1	
		3			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★			2	★
		★	2	★	2
0			1	1	
			★	2	
0	1		2	★	
	★			2	★

6x6 Çözüm 2

★			0		★
1				★	
	★	1		1	0
★		1	★		
				1	★
0	1	★		0	1

6x6 Çözüm 3

			★	2	
	0	0		★	
★			0		★
	★	1		0	
	2	1	★		0
	★		2	★	1

6x6 Çözüm 4

				★	1
0	1	★	2	1	
			★	1	
★	2	0	2	1	★
	★	3	★		
		★			