

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				
	1	1			2
2	0	0			
	1			0	
					0
			1		

BULMACA 2 - 6x6

			0		
		0	0		
	0	1			
	2		2		
2		3		1	
			1		

BULMACA 3 - 6x6

		1	0		0
	2				1
2					
				0	0
		3			
0	2				

BULMACA 4 - 6x6

	0		0	1	
	1			0	2
	0		0		
		3			0
	3				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0				★
★	1	1	★		2
2	0	0			★
★	1			0	
		★			0
	★		1	★	

6x6 Çözüm 2

	★		0		
★		0	0		
	0	1		★	
	2	★	2		
2	★	3	★	1	
★			1		★

6x6 Çözüm 3

	★	1	0		0
★	2			★	1
2		★			
★				0	0
	★	3	★		
0	2	★			

6x6 Çözüm 4

	0		0	1	★
	1	★		0	2
	0		0		★
				★	
	★	3	★		0
★	3	★			