

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1				1	0
	1		1		
			0	1	1
	3		0		
		1			

BULMACA 2 - 6x6

0					1
				1	
1				0	
		0			
2		2			
	2		3		1

BULMACA 3 - 6x6

	1	0			
		2			
	1				
			0	3	
2			2		
	1	1	0		

BULMACA 4 - 6x6

			1	1	
2		1			1
				1	
2		1	1		
		0			
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
1		★		1	0
	1		1	★	
	★		0	1	1
★	3		0		★
	★	1		★	

6x6 Çözüm 2

0		★			1
	★			1	★
1				0	
★		0			
2		2	★		
★	2	★	3	★	1

6x6 Çözüm 3

	1	0			
	★	2	★		
	1			★	
★			0	3	★
2		★	2	★	
★	1	1	0		

6x6 Çözüm 4

★			1	1	★
2		1	★		1
★				1	
2	★	1	1	★	
		0			★
★			0		