

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	1	
1	1				
	2		2		
	1			1	
0		0	1		

BULMACA 2 - 6x6

			1		
		1			
1		2		3	
0				0	
			1	0	0
					0

BULMACA 3 - 6x6

1					
	2				3
				2	
		0	0		
1					1
	1	1			0

BULMACA 4 - 6x6

1	1	1		3	
		1	3		2
		1			1
			0		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0	1	
1	1			★	
★	2	★	2		★
	1		★	1	
	★				
0		0	1	★	

6x6 Çözüm 2

		★	1		
★		1		★	
1		2	★	3	★
0		★		0	
	★		1	0	0
			★		0

6x6 Çözüm 3

1					★
★	2			★	3
	★			2	★
		0	0		
1				★	1
★	1	1	★		0

6x6 Çözüm 4

★					
1	1	1	★	3	★
	★	1	3	★	2
		1	★		1
					★
★			0		1