

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2		1	2		
	2	1		3	
		0	1		
			1		0
		0			

BULMACA 2 - 6x6

		1			1
	1			2	0
	0	0			
	0			2	
			3		1

BULMACA 3 - 6x6

0	0	2		2	
		1	1		
	2	1		2	
1	0				

BULMACA 4 - 6x6

	1			1	
	0			0	1
	0				1
			2	1	
1		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★	1	2	★	
★	2	1	★	3	★
		0	1		
	★		1		0
			★		
		0		★	

6x6 Çözüm 2

★		1		★	1
	1	★		2	0
				★	
	0	0			★
	0		★	2	
		★	3	★	1

6x6 Çözüm 3

0	0	2	★	2	★
		★			
		1	1	★	
	★				
★	2	1	★	2	
1	0			★	

6x6 Çözüm 4

	1	★		1	★
	0			0	1
	0		★		1
★			2	1	★
			★		
1	★	1		★	