

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	1			1	
	1	1			
1					
	1		1	0	2
	1				

BULMACA 2 - 6x6

	0		2		1
	0			2	
			1	1	
					1
		2	1		
			0		

BULMACA 3 - 6x6

			1		
0	3				
1		2		0	
1	1				
		0		2	
	0				

BULMACA 4 - 6x6

	1	2		1	
			2		
1					
				1	
1		0		0	1
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	1	★		1	
★	1	1		★	
1			★		
					★
	1	★	1	0	2
★	1				★

6x6 Çözüm 2

	0		2	★	1
	0		★	2	
			1	1	★
		★			1
	★	2	1	★	
★			0		★

6x6 Çözüm 3

	★		1	★	
0	3	★			
1	★	2		0	
1	1		★		
★		0		2	★
	0			★	

6x6 Çözüm 4

★	1	2	★	1	
		★	2		★
1	★				
			★	1	
1		0		0	1
★	1				★