

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1	1		
				1	
1	1			0	
1	0				
	2				1
2					

BULMACA 2 - 6x6

	1		1		
	2				0
				1	
	1		2		
				3	
1				0	1

BULMACA 3 - 6x6

	0				
					3
				2	
	2	0		0	2
1		0			
		2		1	

BULMACA 4 - 6x6

	2				
	1		1		
2					0
		0			
1	0			2	
			2	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1	1	★	
★				1	
1	1	★		0	
1	0				★
★	2		★		1
2	★				

6x6 Çözüm 2

★	1		1	★	
	2	★			0
	★			1	
	1		2	★	
			★	3	★
1	★			0	1

6x6 Çözüm 3

	0				★
				★	3
	★			2	★
★	2	0		0	2
1		0			★
	★	2	★	1	

6x6 Çözüm 4

★	2	★			
	1		1	★	
2	★				0
★		0			
1	0		★	2	★
		★	2	0	