

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	1			
			2		
				2	
			1	0	2
		1			
1		0	1		

BULMACA 2 - 6x6

1	0	1			
	1				2
	1		1	3	
	0				2
					1

BULMACA 3 - 6x6

0	1				0
		0	1		
			1		3
		1	0		
1					1

BULMACA 4 - 6x6

0					
1		2			1
0	2	0	2		
			1		
1	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	1	★		
			2	★	
	★			2	★
		★	1	0	2
★		1			★
1		0	1	★	

6x6 Çözüm 2

1	0	1	★		
★	1			★	2
	1	★	1	3	★
	0			★	2
			★		1
					★

6x6 Çözüm 3

0	1	★			0
			★		
		0	1		★
	★		1	★	3
★		1	0		★
1		★			1

6x6 Çözüm 4

0					★
1	★	2	★		1
0	2	0	2	★	
	★				
★			1		★
1	0		★		