

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2	0			1
		2		2	
		0	1		
	0				
			2		2
					0

BULMACA 2 - 6x6

	1				
					1
	1	0	3		
		3			
	3		2		0
			0		0

BULMACA 3 - 6x6

1		3			
0			2	2	
	0				
	1		1		
1				1	0

BULMACA 4 - 6x6

			2		2
	1	1		2	
	1	2		1	
	1		1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	0		★	1
	★	2	★	2	
		0	1		
	0				★
		★	2	★	2
	★				0

6x6 Çözüm 2

★	1				★
			★		1
	1	0	3	★	
	★	3	★		
	3	★	2		0
	★		0		0

6x6 Çözüm 3

1	★	3	★		
0		★	2	2	★
	0			★	
★	1		1		
1			★	1	0
	★				

6x6 Çözüm 4

		★	2	★	2
	1	1		2	★
	★				
	1	2	★	1	
		★			
★	1		1	★	1