

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				2	
1		2			1
	2		2		
		1			
	0				
	0				1

BULMACA 2 - 6x6

0		0			
0					1
		2	2		
1				1	
		1			
1		0			

BULMACA 3 - 6x6

				0	0
	2			1	
	0				
		0	0		1
		2	1		
			1		

BULMACA 4 - 6x6

	2		2	0	
1		2			
		2		1	
			2	0	
		2		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★	2	★
1	★	2			1
	2	★	2	★	
★		1			
	0				★
	0		★		1

6x6 Çözüm 2

0		0			★
0			★		1
	★	2	2	★	
1		★		1	
★		1			★
1		0		★	

6x6 Çözüm 3

	★			0	0
★	2		★	1	
	0				★
		0	0		1
	★	2	1	★	
		★	1		★

6x6 Çözüm 4

★	2	★	2	0	
1		2	★		
	★	2		1	★
		★	2	0	
		2	★	1	
★					